



Codex
코덱스

1명 게임 규칙

게임 목표

위대한 수도사 티보르 크벨라인의 저작을 능가하는 코덱스를 완성하세요!
게임이 끝났을 때, 티보르보다 더 높은 점수를 얻어야 승리할 수 있습니다.

게임 준비

카드를 종류 별로 나누어 각각 더미를 만든 뒤, 자원 카드를 색깔별로 한 장씩 4장을 가져와 뒷면이 보이도록 한 줄로 펼쳐 놓습니다. 이곳은 티보르의 자원 영역을 나타냅니다.

(티보르는 이 게임에서 플레이어와 대결하는 가상의 플레이어입니다.)



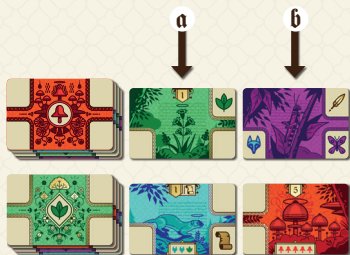
일반 게임과 동일하게 게임을 준비합니다. 단, 티보르는 시작 카드와 비밀 목표 카드를 받지 않습니다. 플레이어의 색깔 토큰과 티보르의 색깔 토큰을 각각 1개씩 가져와 점수판의 '0'위에 놓습니다. 플레이어가 시작 플레이어 토큰을 가져와 먼저 차례를 시작합니다.

게임 진행

플레이어는 일반 게임과 동일하게 자신의 차례를 진행합니다.
플레이어의 차례가 끝나면, 티보르의 차례를 진행합니다.

티보르의 차례에는 카드 2장을 가져와
보관하거나 버립니다. 한 장은 펼쳐진
카드 중 왼쪽 열에서 (a), 다른 한 장은
오른쪽 열에서 가져옵니다 (b).

각 열에서 카드를 가져오는 기준은
다음과 같습니다. 우선 순위에 따라
카드를 가져오거나 버립니다.



❶ 티보르가 자원 영역에 해당 열의 황금 카드를 배치하는데 필요한 모든 자원
을 가지고 있습니까?

☼ 네: 황금 카드를 버리고 그 카드에 적힌 숫자만큼 티보르의 점수 토큰을
전진합니다. 함께 그려져 있는 도구나 모서리 조건은 무시합니다.

즉시 더미에서 새로운 카드를 뽑아 빈칸을 채웁니다.

☼ 아니오: ②번 항목으로 넘어갑니다.



② 황금 카드가 5점을 획득할 수 있는 카드거나, 공동 목표 카드를 달성하는데 필요한 카드입니까?

☼ 네: 황금 카드를 가져와 티보르의 자원 영역에 뒷면으로 놓습니다. 카드를 놓을 때는 자원 영역에 이미 놓여 있는 같은 색상의 카드 아래 쪽에 놓습니다. 즉시 더미에서 새로운 카드를 뽑아 빈칸을 채웁니다.

☼ 아니요: ③번 항목으로 넘어갑니다.

목표 카드 달성에 필요한 카드인지 판단하는 기준은 다음과 같습니다:



황금 카드에 목표 카드의 점수를 얻는데 필요한 도구가 그려져 있다면 그 황금 카드를 가져옵니다.



황금 카드의 색깔이 목표 카드의 색깔과 동일하다면 그 황금 카드를 가져옵니다.
(왼쪽의 예시 카드의 색깔은 각각 초록, 파랑입니다.)

③ 앞선 두 기준 모두에 해당하지 않는 경우, 자원 카드를 가져와 뒷면으로 티보르의 자원 영역에 추가합니다. 그 다음 즉시 더미에서 새로운 카드를 뽑아 빈칸을 채웁니다.

게임 종료

일반 게임과 동일하게 게임을 종료합니다. 플레이어는 달성한 개인 목표 카드와 공동 목표 카드 점수를 받습니다. 티보르는 목표 카드 점수를 받지 않습니다. 티보르보다 더 높은 점수를 얻었다면 플레이어가 승리합니다.

난이도 조절

게임을 조금 더 쉽게 즐기려면, 처음 티보르의 자원 영역에 카드를 4장 대신 2장만 놓습니다.

조금 더 어렵게 즐기려면, 티보르의 점수 토큰을 0점이 아닌 4점에 놓고 시작합니다.

