

니다벨리르

N Y S H F K M M Y R

솔로 챌린지

by Martin Montreuil from La Société des Jeux

중립 영웅들이 조직을 결성해 의회의 새로운 자리를 차지했습니다.
파프니르의 침공을 눈앞에 두고, 과연 여러분은 그들보다 더 뛰어난 엘바랜드라는 것을 증명할 수 있을까요?

게임 준비

다음 사항을 제외하고, 2명 게임을 준비할 때와 같은 방법으로 게임을 준비합니다.

- 보석 토큰을 준비하지 않습니다.
(입찰한 동전의 숫자가 같으면, 언제나 중립 연합이 먼저 드워프를 고용합니다.)
- 중립 영웅을 따로 빼 둡니다.
(솔로 챌린지에서 여러분은 중립 영웅을 고용할 수 없습니다!)
- 난이도를 정하고, 해당하는 중립 영웅들을 중립 연합의 지휘 구역에 놓습니다.

게임 난이도 조정

- ▶ 매우 쉬움: 올린
- ▶ 쉬움: 올린, 스카
- ▶ 보통: 올린, 스카, 아스트리드
- ▶ 약간 어려움: 올린, 스카, 아스트리드, 그리드
- ▶ 어려움: 올린, 스카, 아스트리드, 그리드, 스루드
- ▶ 매우 어려움: 올린, 스카, 아스트리드, 그리드, 스루드, 위르드

참고: 드베르그 형제를 제외하고, 난이도에 따라 무작위로 중립 영웅을 골라 게임을 시작해도 됩니다.
(매우 쉬움: 1명 ~ 매우 어려움: 6명)

라운드 진행

라운드 준비 단계

1. 드워프 입장

2명 게임일 때와 마찬가지로 **여관마다 드워프 카드 3장**을 앞면으로 놓습니다.

2. 입찰

자기 개인 판의 **여관 칸 3곳**에 동전을 1개씩 앞면으로 놓습니다.

나머지 동전 2개는 주머니 칸에 앞면으로 놓습니다.

그 후, **중립 연합의 동전 5개**를 개인 판의 각 칸에 뒷면이 보이도록 무작위로 놓습니다.

고용 단계

기본 규칙과 마찬가지로 '**악자지껄 고블린**' 여관부터 순서대로 고용 단계를 진행합니다.

중요: 동전의 숫자가 같다면, 언제나 중립 연합이 먼저 드워프를 고용합니다.

중립 연합 고용 규칙

중립 연합은 다음 규칙을 순서대로 적용해서 카드를 가져옵니다.

- A. 중립 연합은 항상 '세트'를 완성하는 것을 최우선으로 합니다. 그렇기 때문에, 가져올 수 있는 카드 중 **현재 자기 군대에 가장 적게 놓인 직업 카드**를 가져옵니다.
- B. 위 조건에 해당하는 카드가 **여러 장**이라면, **무작위로 결정**합니다. (사용하지 않는 보석 토큰 1~3을 섞어서 뽑거나, 주사위 등을 활용하세요.)
- C. 가져올 직업의 카드가 **2장 이상** 있다면, **점수가 더 높은 카드**를 가져옵니다.
- D. 무작위로 결정된 경우를 제외하면, **절대로 왕실 후원 카드**를 가져오지 않습니다.

영웅 고용하기

중립 연합이 세트를 완성하면, 반드시 **드베르그 형제**를 고용합니다. (중립 연합은 절대로 중립이 아닌 영웅을 고용하지 않습니다.)

동전 변환하기

중립 연합이 동전을 변환할 때는, **숫자가 가장 낮은 동전**을 변환합니다.

동전 교환하기

중립 연합이 동전을 교환할 때는, 주머니 칸에 있는 동전 중 **낮은 동전**을 버립니다.



중립 연합이 동전 5를 공개하고, 동전을 교환합니다. 주머니에는 동전 3과 동전 5가 있습니다. 기본 규칙과는 달리, **낮은 숫자인 동전 3을 버리고 왕실 금고에서 동전 8을 가져옵니다.**

- 만약 주머니 칸에 동전 5가 있다면, 주머니 칸에 있는 다른 동전을 왕실 금고에서 **다음으로 가치가 높은 동전과 교환**합니다.



중립 연합의 주머니에 동전 5와 동전 3이 있습니다. 이번 라운드의 '빛나는 말' 여관까지 모두 고용을 마치고, 중립 연합은 **주머니의 동전 3을 버리고 왕실 금고에서 동전 5를 가져옵니다.** (3 다음 숫자는 4지만, 왕실 금고의 동전은 5부터 시작하기 때문입니다.)

- 기본 규칙과 마찬가지로, 동전 5는 변환하거나 교환할 수 없습니다.

1시대 종료: 군대 평가

군대 평가는 기본 규칙과 같은 방법으로 진행합니다. 만약 여러분이 '왕관 세공사' 특별 보상을 받는다면, 이제부터는 같은 숫자의 동전을 입찰했을 때 중립 연합보다 먼저 드워프를 고용할 수 있게 됩니다.



2시대 종료: 게임 종료

기본 규칙과 같습니다. 여러분과 중립 연합의 최종 점수를 비교해서, 누가 파프니르를 쓰러트릴 영광을 얻을지 확인하세요!

중립 영웅 변경점

* 아래 4명의 영웅을 제외한 나머지 중립 영웅은 기본 규칙과 같습니다.



'거상' 그리드

게임을 시작할 때,
중립 연합의 동전 2를 왕실 금고의
동전 9로 변환합니다.



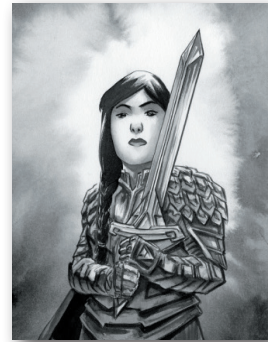
'예언자' 올린

특수 능력이 없습니다.
게임 종료 시 9점을 얻을 뿐입니다.



'예측할 수 없는 자' 위르드

군대 평가 직전에, 카드가 가장 적게 놓인 직업 열에 놓습니다.
해당하는 직업 열이 여러 곳이라면, 무작위로 결정합니다.
위르드는 게임이 끝날 때까지 그 자리에 그대로 남아 있습니다.



'오크 사냥꾼' 스루드

게임을 시작할 때 무작위로 놓을 직업 열을 결정합니다.
이후, 스루드가 있는 직업 열에 새로운 카드가 놓이게 되면,
현재 카드가 가장 적게 놓인 직업 열로 스루드를 움직입니다.
해당하는 직업 열이 여러 곳이라면, 무작위로 결정합니다.
스루드는 게임이 끝날 때 지휘 구역으로 되돌아갑니다.