

SPLITO

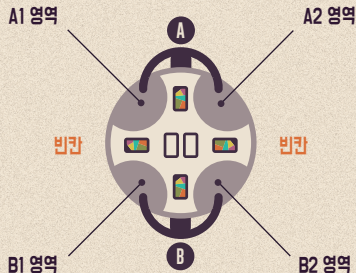
스플리토

2인 변형 규칙

◆ 게임 준비 ◆

게임 영역을 4인 게임과 같이 준비합니다. 단 "빈칸"을 2개 만듭니다.

1. 플레이어는 서로 마주보고 앉습니다. 빈칸은 플레이어의 양 옆에 위치합니다.
2. 공동 목표 2장(1장은 별, 1장은 달)을 테이블 중앙에 놓습니다.
3. 카드를 13장씩 4 덱으로 나눈 뒤, 플레이어 앞과 빈칸에 한 덱씩 놓습니다.



◆ 변형 규칙의 개요 ◆

이 변형 규칙에서 각 플레이어는 혼자서 두 영역(왼쪽과 오른쪽)에 카드를 놓습니다. 상대와 영역을 공유하지 않습니다.

◆ 게임 라운드 진행 ◆

1. 각 플레이어는 동시에 자기 손에 있는 카드 중 1장을 선택해 카드의 앞면이 보이지 않게 자기 왼쪽 또는 오른쪽 영역에 놓습니다.
2. 어떤 카드를 어떤 영역에 놓을지 모두가 선택했다면, 자기가 놓은 카드를 펼칩니다.
3. 각 플레이어는 이번 라운드에 사용한 카드 덱미를 앞면이 보이지 않게 왼쪽 빈칸에 둡니다. 그런 다음, 오른쪽 빈칸에 있는 카드 덱미를 가져와 자기 손에 듭니다.
4. 새로운 라운드가 시작됩니다. 덱미의 카드가 모두 없어질 때까지 이 과정을 반복합니다.

주요: 본 2인 변형 규칙을 적용할 때는 26라운드를 진행합니다(일반 게임은 13라운드).

◆ 게임 종료 ◆

일반 게임과 마찬가지로 각 플레이어의 최종 점수를 계산합니다. 두 영역에서 얻은 점수를 곱한 것이 최종 점수입니다. 공동 목표의 분배 방법은 기본 게임 규칙과 동일합니다.

A game by Luc Rémond & Romaric Galonnier,
illustrated by Maud Chalmel
한국어판 번역: 임정은
한국어판 편집: 김하라



'Splito 스플리토'는 Blackrock Games와 ㈜아스모디코리아의 계약에 의해 출판된 공식 한국어판으로 무단복제 및 도용은 민형사상의 처벌을 받을 수 있습니다.